

アタッチメント

名称	値段	重量	効果	備考
ヒットリング	8(6)	3	命中+2	
ドッジリング	8(6)	3	回避+2	
レジストリング	8(6)	3	支配魔法抵抗+2	
HPリング	15(10)	5	HP+15	
シールド	20(15)	5	物理防護点+10	欄2つ使用
バリア	25(17)	3	魔法防護点+7	欄2つ使用
スピードリング	20(13)	3	イニシアチブ+2	
パワーリング	20(13)	2	筋力+1	
フライブーツ	35(24)	5	飛行付与	ターン開始で使用
サクリファイス	20(13)	1	ダメージ無効・状態異常解除	効果発動で破棄される
ヒットリング+1	15(10)	5	命中+5	欄2つ使用
ドッジリング+1	15(10)	5	回避+5	欄2つ使用
レジストリング+1	15(10)	5	支配魔法抵抗+5	欄2つ使用

アイテム

名称	値段	重量	効果	備考
携帯カプセル	1	1	HP1d6+5回復	
応急セット	3(2)	2	HP1d6+10回復	
ピースマイセルフ	7(4)	2	属性値-2d3+1	
キリトライザー	2(1)	2	属性値+2d3+1	
万能薬	5(4)	1	状態異常を1つ解除	【昏睡】以外
目薬	1	1	【暗闇】解除	
解毒薬	1	1	【毒】解除	
鎮火薬	1	1	【炎上】解除	
氷解薬	1	1	【氷結】解除	
融解薬	1	1	【石化】解除	
気付け薬	1	1	【睡眠】解除	
うがい薬	1	1	【沈黙】解除	
鎮静剤	1	1	【麻痺】解除	
蘇生薬	5(4)	1	【昏睡】を解除	HPは1になる
煙幕	2(1)	3	単体に【暗闇】を付与	
しびれ罫	4(3)	4	単体に【麻痺】を付与	
毒針	3(2)	3	単体に【毒】を付与	
火炎玉	2(1)	3	単体に【炎上】を付与	
石化薬	7(4)	5	単体に【石化】を付与	
沈黙薬	3(2)	3	単体に【沈黙】を付与	
睡眠薬	4(3)	4	単体に【睡眠】を付与	
ペンシルロケット	2(1)	2	単体に3d6の物理ダメージ	射程3sq
依り代・巫	1	2	依り代召喚に使うユニット	HP30
精霊用封印具	3(2)	1	精霊を封印しておける	解放されると破壊される
神撃符	5(4)	1	近接攻撃C値-1	他のC値を修正する効果と重複しない

近接武器

近接武器の射程は全て1sq

カッコ内はスキル《ブラックマーケット》習得時の値段

名称	値段	重量	命中	威力	C値	対象	備考
素手	0	0	-	0D6	-	単体	
ナイフ	2(1)	2	+1	1D6	-1	単体	
レイピア	5(4)	3	-	2D6	-	単体	装備時<スキル:隙間狙い>適用
ソード	3(2)	4	-	3D6	-	1×2	対象は単体も選択可能
アックス	6(4)	7	-	4D6	-	単体	追加でノックバック効果を選択可能
メイス	8(5)	12	-1	5D6	-	単体	
スピア	12(8)	10	-1	4D6	-	2×1	対象は単体も選択可能

射撃武器

遠隔武器の対象は全て単体

名称	値段	重量	命中	威力	C値	射程	備考
ライトボウ	8(5)	9	-	3D6+1	-	2-3sq	
ヘヴィボウ	14(9)	12	-3	5D6+5	-	3-6sq	
ライトガン	8(5)	4	-	1D6+10	-	3×1sq	射程内の最も近い敵ユニットのみ攻撃できる
ヘヴィガン	16(10)	14	-1	2D6+25	-	5×1sq	射程内の最も近い敵ユニットのみ攻撃できる

特殊武器

名称	値段	重量	命中	威力	C値	射程	備考
チャクラム	5(3)	3	-2	2D6	-	3sq	近接武器攻撃と同じ計算

防具

名称	値段	重量	物理防護点	魔法防護点	備考
ミライトクロス	2(1)	1	+2	+1	
フルクロス	8(5)	5	+5	+2	
ミライトアーマー	10(6)	8	+10	0	
フルアーマー	18(12)	12	+18	+3	移動値-1
エンチャントマント	20(15)	8	+1	+10	
魔道甲冑	15(10)	12	+4	+4	最大HP+10
フェアヴェーフエン	20(15)	5	+1	0	回避クリティカル値-1