

## 暗殺者

暗殺術		
使用条件:対象の側面または背面から攻撃		
種別:特殊	習得コスト:3	属性値上昇:-
最大スキルLv:5   タイミング:常時		
対象:自身	射程:-	有効時間:-
効果	ダメージ増加	+(<SL>×2)
補足		

空蝉		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:2	属性値上昇:-
最大スキルLv:3   タイミング:常時		
対象:自身	射程:-	有効時間:-
効果	命中値増加	+<SL>
	回避値増加	+<SL>
補足		

必殺		
使用条件:対象の背面から攻撃		
種別:攻撃	習得コスト:3	属性値上昇:2(魔)
最大スキルLv:3   タイミング:メイン		
対象:武器	射程:武器	有効時間:1回
効果	武器攻撃	ダメージ+(<SL>×3)
	物理ダメージ増加	命中判定でクリティカルした時 +【魔属性値】
補足		

血の盟約		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:1	属性値上昇:1(魔)
最大スキルLv:3   タイミング:ターン開始		
対象:自身	射程:-	有効時間:1ターン
効果	HP減少	-(<SL>×4)
	命中値	+【効果で減少したHP】
	物理ダメージ増加	+【効果で減少したHP】
補足	HP減少は最大(<SL>×4)までHPを減少することが可能 HPが0になる時は使用不可	

毒の刃		
使用条件:-		
種別:技術	習得コスト:2	属性値上昇:1(魔)
最大スキルLv:3   タイミング:メイン		
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	武器攻撃効果追加	命中時に消費した全ての アイテム効果を追加
補足	自身が所持しているアイテムを最大<SL>まで消費可能	

飛針		
使用条件:-		
種別:攻撃	習得コスト:1	属性値上昇:2(魔)
最大スキルLv:-   タイミング:メイン		
対象:単体	射程:4sq	有効時間:1回
効果	武器攻撃	ダメージ1固定 必ず命中する
		必ずダメージが入る
補足	このスキルの武器攻撃は特殊武器「飛針」を装備 した攻撃として扱う	

闇討ち		
使用条件:-		
種別:技術	習得コスト:2	属性値上昇:2(魔)
最大スキルLv:-   タイミング:メイン		
対象:自身	射程:1sq	有効時間:1回
効果	追加移動	射程内にいるユニットの 1sq内に移動
補足		

筋斬り		
使用条件:-		
種別:技術	習得コスト:3	属性値上昇:1(魔)
最大スキルLv:-   タイミング:メイン		
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	武器攻撃効果追加	命中時状態異常付与 【不全-2】を追加
補足		

止めの一撃		
使用条件:攻撃が命中した時		
種別:特殊	習得コスト:2	属性値上昇:5(魔)
最大スキルLv:-   タイミング:ダメージ算出時		
対象:補足参照	射程:-	有効時間:1回
効果	追加ダメージ	自身の【魔属性値】防 護点無効
補足	自身が攻撃した対象にのみ効果は有効	

調査		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:2	属性値上昇:1(魔)
最大スキルLv:-   タイミング:ターン開始		
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	アイテム生成	任意の消費アイテム1つ を入手
補足	1シナリオ・1デュエル中1回のみ使用可能 シナリオ・デュエル終了時に生成アイテムは消失す	