

汎用スキル

武装召喚		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:-	属性値上昇:1(任意)
最大スキルLv:-	タイミング:いつでも	
対象:自身	射程:-	有効時間:-
効果	装備出現	即座に装備を身に着ける
補足	行動として数えない	

心意共鳴		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:1	属性値上昇:1-3(選択)
最大スキルLv:-	タイミング:非戦闘時	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	判定達成値増加	+(使用した【選択属性値】×3)
補足		

アナライズ		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:1	属性値上昇:-
最大スキルLv:3	タイミング:ターン開始	
対象:単体	射程:全体	有効時間:戦闘中
効果	知力判定	エネミーデータ入手
	知力判定値増加	+<SL>D6
補足		

手加減攻撃		
使用条件:-		
種別:攻撃	習得コスト:-	属性値上昇:-
最大スキルLv:-	タイミング:メイン	
対象:武器	射程:武器	有効時間:1回
効果	武器攻撃	ダメージ1固定
補足		

使用条件:-		
種別:	習得コスト:	属性値上昇:()
最大スキルLv:	タイミング:	
対象:	射程:	有効時間:
効果		
補足		

神域展開		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:-	属性値上昇:1(任意)
最大スキルLv:-	タイミング:いつでも	
対象:自身	射程:-	有効時間:永続
効果	生成	神域
		重複できない
補足	逸脱者は神域を自由に入出入り可能で使用者は任意の存在を神域に入れることができる 使用者が破棄するか【昏睡】するまで効果は持続する	

心意転換		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:1	属性値上昇:補足参照
最大スキルLv:-	タイミング:いつでも	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	判定やり直し	同じ判定をやり直す
補足	属性値上昇は自身のジョブ属性値を戦闘時3(選択) 非戦闘時1(選択)上昇させる	

情報収集		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:1	属性値上昇:1(任意)
最大スキルLv:10	タイミング:判定時	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	判定達成値	+<SL>D6
補足	任意のジャンルを指定して取得する ジャンル別で重複して取得可能	

使用条件:-		
種別:	習得コスト:	属性値上昇:()
最大スキルLv:	タイミング:	
対象:	射程:	有効時間:
効果		
補足		

使用条件:-		
種別:	習得コスト:	属性値上昇:()
最大スキルLv:	タイミング:	
対象:	射程:	有効時間:
効果		
補足		