

日付	
キャラクター名	
PL名	

財産点	▶
経験点	▶
20を超えた属性1つにつき+2点	

HP	
▶	

	0	5	10	15	20	25	30
求道							▶
世界							▶
聖							▶
魔							▶

※判定に+1D6 ※達成値+3

アイテム

	▶		▶		▶
	▶		▶		▶
	▶		▶		▶
	▶		▶		▶

縁

	結・絶		結・絶		結・絶
	結・絶		結・絶		結・絶
	結・絶		結・絶		結・絶
	結・絶		結・絶		結・絶

状態異常

状態異常	解説	回復方法
暗闇	判定値-5	スキル/アイテム
麻痺	判定に-1D6(効果累積)	スキル/アイテム
毒	ターン終了時に(現HP/10)点のHPロス(最低1)	スキル/アイテム
転倒	判定値-2【飛行】解除 移動不可	ターン開始放棄/移動放棄
沈黙	<魔法>のスキル使用不可・会話不可	スキル/アイテム
憤怒	対象以外への攻撃命中-20	スキル/対象への攻撃
不全	イニシアチブに-補正(移動値も変化)	スキル
炎上	ターン終了時に1D6点のHPロス	スキル/アイテム /氷結/ターン開始放棄
氷結	行動不能	スキル/アイテム/炎上/被攻撃
睡眠	行動不能	スキル/アイテム/ダメージ /ターン終了時に精神目標値
不運	ファンブル値が増加(4まで累積)	スキル/アイテム
石化	行動不能/ダメージ・状態異常を受けない	スキル/アイテム
昏睡	行動不能	スキル/アイテム
神格化	キャラクターロスト	不可能

経験値使用換算表

各能力値を1上げる	5点
スキル習得	キャラクター作成準拠
財産点5ポイント入手	1点
縁枠を1つ追加	3点
属性値を5点下げる	1点

memo