

魔術師

マジックブラスト		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:1	属性値上昇:1(求道)
最大スキルLv:3	タイミング:メイン	
対象:単体	射程:5sq	有効時間:1回
効果	魔法攻撃	威力2D6
	魔法攻撃ダメージ増加	+(<SL>×3)
補足		

飛行術式		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:3	属性値上昇:1(求道)
最大スキルLv:-	タイミング:メイン	
対象:単体	射程:3sq	有効時間:1回
効果	状態異常付与	【飛行】
補足		

拡散術式		
使用条件:-		
種別:技術	習得コスト:4	属性値上昇:効果参照
最大スキルLv:2	タイミング:メイン	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	対象の数増加	最大<SL>まで増やせる
	属性値上昇	【増やした対象の数】(求道)上昇
	魔法攻撃ダメージ増加	+【増やした対象の数】
補足	魔法攻撃にのみ組み合わせられる	

術式強化		
使用条件:-		
種別:技術	習得コスト:2	属性値上昇:1(求道)
最大スキルLv:3	タイミング:メイン	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	魔法攻撃ダメージ増加	+.<SL>D6
	魔法攻撃命中値増加	+.<SL>D6
補足		

マジックブレイド		
使用条件:近接武器装備		
種別:攻撃	習得コスト:3	属性値上昇:2(求道)
最大スキルLv:3	タイミング:メイン	
対象:武器	射程:武器	有効時間:1回
効果	ダメージ変更	全て魔法ダメージ値として扱う
	武器攻撃ダメージ増加	+1D6+(<SL>×2)
	武器攻撃	武器参照
補足	この攻撃に対する魔法防護点は半分にして計算する	

変換術式		
使用条件:魔法攻撃が命中(ダメージ1以上)		
種別:技術	習得コスト:3	属性値上昇:1(求道)
最大スキルLv:-	タイミング:メイン	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	状態異常付与	【炎上】または【氷結】
補足		

マジックバースト		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:4	属性値上昇:1(求道)
最大スキルLv:3	タイミング:メイン	
対象:単体	射程:3sq	有効時間:1回
効果	魔法攻撃	威力【求道属性値】D6
補足	1シナリオ中に<SL>回使用できる 他のスキルと組み合わせられない	

対抗魔法		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:2	属性値上昇:2(求道)
最大スキルLv:3	タイミング:判定直前	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	支配魔法抵抗値増加	+.<SL>D6
補足		

耐性術式		
使用条件:状態異常を付与されているとき		
種別:特殊	習得コスト:2	属性値上昇:2(求道)
最大スキルLv:3	タイミング:ターン終了	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	状態異常解除	最大<SL>個まで解除する
補足	【昏睡】は除く エネミーは使用不可	

理論構築		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:4	属性値上昇:2(求道)
最大スキルLv:-	タイミング:ターン開始	
対象:自身	射程:-	有効時間:次回攻撃まで
効果	魔法命中 クリティカル値修正	-1
補足	最大2回まで重複できる	