



キャラクター

ジョブ/属性 /

プレイヤー

HP	現在	最大	修正分	属性	求道											聖										
	/		()		世界											魔										

能力値	筋力	運動	感覚	知力	精神	魅力	所持重量	現在	最大	財産点	使用済	初期
								/		/		

戦闘値	物理命中	魔法命中	支配魔法命中	回避	支配魔法抵抗	基本ダメージ物理	基本ダメージ魔法	イニシアチブ	移動力
	9	7	8	7	8	9	5	9	3

アイテム	値段	重量	個数

スキル	種別	Lv	属性値	射程	対象	有効時間	タイミング	内容	スキルポイント
悪魔の接吻	魔法	- / -	魔2	2sq	単体	1回	メイン行動	ダメージ: 魔属性+精神(防護無視) HP: +ダメージ分	-
瘴気	魔法	1 / 3	魔1	4sq	単体	1回	メイン行動	状態異常を付与 支配魔法 選択: 毒	-
手加減攻撃	攻撃	- / -	0	武器	単体	1回	メイン行動	極力ダメージを与えない攻撃 ダメージ: 1(防護点無視)	-
		/							
		/							
		/							

武器1					▼戦闘値	▼装備/スキル	武器1
名前	ソードスラッシュ		近接	威力	基本	0	ダメージ
値段	重量	射程	1sq	対象	命中	9	2D6+9
なぎ払い(前方1sq/全敵)が可能				CL	0	0	クリティカル
				CL	0	0	0

武器2					▼戦闘値	▼装備/スキル	武器2
名前				威力	基本		ダメージ
値段	重量	射程		対象	命中		命中
				CL			クリティカル
				CL			

防具				▼戦闘値	▼装備/スキル	防具	
名前			物理防護		0	物理防護	0
値段	重量			魔法防護		0	魔法防護
HP			回避	7	0	回避	2D6+7
			支配魔法抵抗	8	0	支配魔法抵抗	2D6+8

アタッチメント										
	値段	重量	クリティカル	全命中	HP	回避	物理防護	魔法防護	支配魔法抵抗	その他
1										
2										

ダメージ				命中			
スキル威力	戦闘値	修正	ダメージ	戦闘値	修正	命中	CL
魔+5	0	0	魔+5	0	0	2D6+4	0
				6	0	2D6+6	0