GOD CREATE Square Duel

キャラクター

ジョブ／属性　精霊使い　／世界

プレイヤー

HP　現在 ／ 最大 36　修正分 (0)

属性　求道　聖　世界　魔

能力値	筋力	運動	感覚	知力	精神	魅力
	3	4	6	4	5	1

所持重量　現在 7 ／ 最大 15

財産点　使用済 10 ／ 初期 10

戦闘値	物理命中	魔法命中	支配魔法命中	回避	支配魔法抵抗	基本ダメージ 物理	基本ダメージ 魔法	イニシアチブ	移動力
	5	5	3	5	5	3	5	7	2

アイテム

アイテム	値段	重量	個数	
携帯カプセル	1	1	1	HP回復:1D6+5
万能薬	1	1	2	昏睡と石化以外の状態異常を解除

武器1

名前 チャクラム　近接・放物

値段 5　重量 3　射程 3sq　対象 単体

側面攻撃・背面攻撃の効果なし

威力 2D6+3　命中 -2　CL 0

▼戦闘値 基本 3　5

▼装備/スキル 0　0　0

武器1 ダメージ 2D6+6　命中 2D6+3　クリティカル 0

武器2

名前

値段　重量　射程　対象

威力　命中　CL

▼戦闘値 基本

▼装備/スキル

武器2 ダメージ　命中　クリティカル

防具

名前 ミライトクロース

値段 2　重量 1

HP 0

物理防護 3　魔法防護 1　回避 0　支配魔法抵抗 0

▼戦闘値　5　5

▼装備/スキル 0　0　0　0

防具 物理防護 3　魔法防護 1　回避 2D6+5　支配魔法抵抗 2D6+5

アタッチメント

	値段	重量	クリティカル	全命中	HP	回避	物理防護	魔法防護	支配魔法抵抗	その他
1										
2										

スキルポイント　6 ／ 6

スキル

スキル	種別	Lv	属性値	射程	対象	有効時間	タイミング	内容	
精霊使役	特殊	- ／ -	世界2	3sq	-	1回	メイン行動	精霊を召喚　精霊:炎の精霊	1
属性魔法	魔法	2 ／ 3	世界1	4sq	単体	1回	メイン行動	魔法防護点無視の攻撃　追加:炎上か転倒	2
風の運び手	技術	- ／ -	世界2		自身	1回	味方行動時	組み合わせた行動の射程を増加　射程:+2sq	2
氷の壁	魔法	1 ／ 2	世界1	4sq	-	1回	メイン行動	(Lv)×2個の氷の壁を生成　※氷の壁は攻撃で消滅	1
手加減攻撃	攻撃	- ／ -	0	武器	単体	1回	メイン行動	極力ダメージを与えない攻撃　ダメージ:1（防護点無視）	0
		／							

ダメージ

スキル威力	戦闘値	修正	ダメージ
0	5	0	5 (+異常)

命中

戦闘値	修正	命中	CL
5	0	2D6+5	0