GOD CREATE Square Duel

キャラクター

ジョブ／属性　戦士　／求道

プレイヤー

HP	現在	最大	修正分
		36	（0）

属性：求道　聖　世界　魔

能力値	筋力	運動	感覚	知力	精神	魅力
	5	4	3	4	3	4

所持重量	現在	最大
	19	25

財産点	使用済	初期
	16	16

戦闘値	物理命中	魔法命中	支配魔法命中	回避	支配魔法抵抗	基本ダメージ 物理	基本ダメージ 魔法	イニシアチブ	移動力
	3	3	3	3	3	5	3	5	1

武器1

名前 メイス　近接

値段	重量	射程	対象
8	10	1sq	単体

威力	命中	CL
5d6+3	1	0

▼戦闘値 基本	▼装備/スキル
5	1D6
3	1D6
	0

武器1：ダメージ 6d6+8／命中 3D6+4／クリティカル 0

武器2

名前

値段	重量	射程	対象

威力	命中	CL

▼戦闘値 基本	▼装備/スキル

武器2：ダメージ／命中／クリティカル

防具

名前 ミライトアーマー

値段	重量
7	8

HP 0

物理防護	魔法防護	回避	支配魔法抵抗
10	0	0	0

▼戦闘値	▼装備/スキル
	0
	0
3	0
3	0

防具：物理防護 10／魔法防護 0／回避 2D6+3／支配魔法抵抗 2D6+3

アイテム

アイテム	値段	重量	個数	
携帯カプセル	1	1	1	HP回復:1D6+5

アタッチメント

	値段	重量	クリティカル	全命中	HP	回避	物理防護	魔法防護	支配魔法抵抗	その他
1										
2										

スキル

スキルポイント　6／6

スキル	種別	Lv	属性値	射程	対象	有効時間	タイミング	内容	
スマッシュ	攻撃	1／3	求道1	武器	武器	1回	メイン行動	近接武器攻撃の強化　近接武器ダメージ:+(Lv)D6	1
戦闘訓練	特殊	1／3			自身		常時	通常攻撃を常に強化　命中:+1D6　物理ダメージ:+1D6	2
ウェポンガード	特殊	-／-	求道1		自身	1回	ダメージ算出時	近接武器でガード　物理防護点と魔法防護点:+(D3+武器重量/2)	3
手加減攻撃	攻撃	-／-	0	武器	単体	1回	メイン行動	極力ダメージを与えない攻撃　ダメージ:1（防護点無視）	0
		／							
		／							

ダメージ

スキル威力	戦闘値	修正	ダメージ
6D6+3	5	1D6	7D6+8

命中

戦闘値	修正	命中	CL
3	1D6	3D6+4	0