GOD CREATE Square Duel

キャラクター

ジョブ／属性　炎の精霊　／世界

プレイヤー

HP　現在　／　最大 35　修正分（0）

属性　求道　聖　世界　魔

能力値	筋力	運動	感覚	知力	精神	魅力

所持重量　現在　／　最大

財産点　使用済　／　初期

戦闘値	物理命中	魔法命中	支配魔法命中	回避	支配魔法抵抗	基本ダメージ 物理	基本ダメージ 魔法	イニシアチブ	移動力
	5	8	4	4	4	6	8	7	2

武器1

名前 パンチ　近接

値段	重量	射程	対象
		1sq	単体

命中時に炎上付与

威力	命中	CL
2D6	0	0

▼戦闘値	▼装備/スキル
基本 0	0
5	0
	0

武器1　ダメージ 2D6+6　命中 2D6+5　クリティカル 0

武器2

名前

値段	重量	射程	対象

威力	命中	CL

▼戦闘値	▼装備/スキル
基本	

武器2　ダメージ　命中　クリティカル

防具

名前

値段	重量

HP

物理防護	魔法防護	回避	支配魔法抵抗
		4	4

▼戦闘値	▼装備/スキル
	0
	0
4	0
4	0

防具　物理防護 0　魔法防護 0　回避 2D6+4　支配魔法抵抗 2D6+4

アイテム

アイテム	値段	重量	個数	

アタッチメント

	値段	重量	クリティカル	全命中	HP	回避	物理防護	魔法防護	支配魔法抵抗	その他
1										
2										

スキルポイント　／

スキル

スキル	種別	Lv	属性値	射程	対象	有効時間	タイミング	内容	
精霊の守護	特殊	- / -	世界2	1sq	単体	1回	ダメージ算出前	攻撃を代わりに受ける　使用後はユニット消滅	-
エクスプロージョン	魔法	- / -	世界1	1sq	全体	1回	メイン行動	味方含む全ユニットへ魔法防護点無視の攻撃　追加:炎上	-
炎上無効	特殊	- / -	0		自身		常時	状態異常:炎上にならない	-
手加減攻撃	攻撃	- / -	0	武器	単体	1回	メイン行動	極力ダメージを与えない攻撃　ダメージ:1（防護点無視）	-
		/							
		/							

ダメージ

スキル威力	戦闘値	修正	ダメージ
0	8	0	8（+炎上）

命中

戦闘値	修正	命中	CL
8	0	2D6+8	0