GOD CREATE Square Duel

キャラクター

ジョブ／属性　祈祷師　／聖

プレイヤー

HP　現在 ／ 最大 36 修正分（0）

属性　求道　聖　世界　魔

能力値	筋力	運動	感覚	知力	精神	魅力
	2	2	6	4	6	3

所持重量　現在 10 ／ 最大 10

財産点　使用済 14 ／ 初期 14

戦闘値	物理命中	魔法命中	支配魔法命中	回避	支配魔法抵抗	基本ダメージ 物理	基本ダメージ 魔法	イニシアチブ	移動力
	4	6	4	4	6	2	6	7	2

武器1

名前 スピア　近接・貫通　値段 12　重量 9　射程 直線2sq　対象 全敵　射程内の全ユニットが対象

威力 4D6+3　命中 1　CL 0

▼戦闘値	▼装備/スキル	武器1
基本 2	0	ダメージ 4D6+5
4	0	命中 2D6+5
	0	クリティカル 0

武器2

名前　値段　重量　射程　対象　威力　命中　CL

▼戦闘値	▼装備/スキル	武器2
基本		ダメージ
		命中
		クリティカル

防具

名前 ミライトクロース　値段 2　重量 1　HP 0

物理防護 3　魔法防護 1　回避 0　支配魔法抵抗 0

▼戦闘値	▼装備/スキル	防具
	0	物理防護 3
	0	魔法防護 1
4	0	回避 2D6+4
6	0	支配魔法抵抗 2D6+6

アイテム

	値段	重量	個数	

アタッチメント

	値段	重量	クリティカル	全命中	HP	回避	物理防護	魔法防護	支配魔法抵抗	その他
1										
2										

スキルポイント　6 ／ 6

スキル

スキル	種別	Lv	属性値	射程	対象	有効時間	タイミング	内容	
加護	魔法	1 ／ 2	聖1	2sq	単体	1回	判定直後	あらゆる判定の強化　判定値:+2	2
邪気払いの陣	魔法	- ／ -	聖2	3sq	単体	発動まで	メイン行動	対象の状態異常を一度だけ予防	2
癒しの時	魔法	1 ／ 3	聖1	5sq	単体	2ターン	メイン行動	ターン終了時にHP回復　HP:+精神　※(Lv+1)ターン有効	2
手加減攻撃	攻撃	- ／ -	0	武器	単体	1回	メイン行動	極力ダメージを与えない攻撃　ダメージ:1（防護点無視）	0
		／							
		／							

ダメージ

スキル威力	戦闘値	修正	ダメージ

命中

戦闘値	修正	命中	CL