GOD CREATE Square Duel

キャラクター

ジョブ／属性　召喚士　／魔

プレイヤー

HP　現在　／　最大 36　修正分（0）

属性　求道　聖　世界　魔

能力値	筋力	運動	感覚	知力	精神	魅力
	3	3	4	4	5	4

所持重量　現在 14 ／ 最大 15

財産点　使用済 14 ／ 初期 16

戦闘値	物理命中	魔法命中	支配魔法命中	回避	支配魔法抵抗	基本ダメージ 物理	基本ダメージ 魔法	イニシアチブ	移動力
	3	5	4	3	4	3	5	6	2

武器1

名前 ライトガン　遠隔・直射

値段 8　重量 9　射程 3sq　対象 単体

威力 1D6+10　命中 0　CL 0

▼戦闘値：基本 0 / 3

▼装備/スキル：0 / 0 / 0

武器1：ダメージ 1D6+10　命中 2D6+3　クリティカル 0

武器2

名前

値段　重量　射程　対象

威力　命中　CL

▼戦闘値：基本

▼装備/スキル

武器2：ダメージ　命中　クリティカル

防具

名前 フルクロース

値段 6　重量 5

HP 0

物理防護 5　魔法防護 2　回避 0　支配魔法抵抗 0

▼戦闘値：3 / 4

▼装備/スキル：0 / 0 / 0 / 0

防具：物理防護 5　魔法防護 2　回避 2D6+3　支配魔法抵抗 2D6+4

アイテム

	値段	重量	個数	

アタッチメント

	値段	重量	クリティカル	全命中	HP	回避	物理防護	魔法防護	支配魔法抵抗	その他
1										
2										

スキルポイント　6 ／ 6

スキル

スキル	種別	Lv	属性値	射程	対象	有効時間	タイミング	内容	
悪魔召喚	魔法	- / -	魔1	1sq	-	1回	メイン行動	HPを半分（端数切り捨て）消費して悪魔を召喚　消費HP=悪魔のHP	3
悪魔の接吻	魔法	- / -	魔2	2sq	単体	1回	メイン行動	ダメージ:魔属性+精神（防護無視）　HP:+ダメージ分	2
瘴気	魔法	1 / 3	魔1	4sq	単体	1回	メイン行動	状態異常を付与　支配魔法　選択:麻痺	1
手加減攻撃	攻撃	- / -	0	武器	単体	1回	メイン行動	極力ダメージを与えない攻撃　ダメージ:1（防護点無視）	0
		/							
		/							

ダメージ

スキル威力	戦闘値	修正	ダメージ
魔+5	0	0	魔+5

命中

戦闘値	修正	命中	CL
0	0	2D6+4	0
4	0	2D6+4	0