GOD CREATE Square Duel

キャラクター

ジョブ／属性　盗賊　／世界

プレイヤー

HP　現在　／　最大 34　修正分（0）

属性　求道　聖　世界　魔

能力値	筋力	運動	感覚	知力	精神	魅力
	5	3	4	4	2	5

所持重量　現在 25 ／ 最大 25

財産点　使用済 15 ／ 初期 18

戦闘値	物理命中	魔法命中	支配魔法命中	回避	支配魔法抵抗	基本ダメージ 物理	基本ダメージ 魔法	イニシアチブ	移動力
	3	2	3	3	3	5	2	4	1

アイテム

アイテム	値段	重量	個数	
応急セット	1	2	3	HP回復:1D+10
万能薬	1	1	4	昏睡と石化以外の状態異常を解除
毒薬	2	4	3	対象へ毒を付与（回避不可）

武器1

名前 ナイフ	近接	値段 1	重量 2	射程 1sq	対象 単体	威力 1D6	命中 2	CL -1

▼戦闘値	▼装備/スキル	武器1
基本 5	0	ダメージ 1D6+5
3	0	命中 2D6+5
	0	クリティカル -1

武器2

名前	値段	重量	射程	対象	威力	命中	CL

▼戦闘値	▼装備/スキル	武器2
基本		ダメージ
		命中
		クリティカル

防具

名前 ミライトクローズ	値段 1	重量 1	HP 0	物理防護 3	魔法防護 1	回避 0	支配魔法抵抗 0

▼戦闘値	▼装備/スキル	防具
	0	物理防護 3
	0	魔法防護 1
3	0	回避 2D6+3
3	0	支配魔法抵抗 2D6+3

アタッチメント

	値段	重量	クリティカル	全命中	HP	回避	物理防護	魔法防護	支配魔法抵抗	その他
1										
2										

スキルポイント　6 ／ 6

スキル

スキル	種別	Lv	属性値	射程	対象	有効時間	タイミング	内容	
ブラックマーケット	特殊	- / -	-				常時	アイテム・装備の取得コストが2/3　※端数切り捨て	3
アイテムスロー	特殊	- / -	世界1	全体	単体	1回	味方行動時	味方へアイテムをひとつ譲渡	3
手加減攻撃	攻撃	- / -	0	武器	単体	1回	メイン行動	極力ダメージを与えない攻撃　ダメージ:1（防護点無視）	0
		/							
		/							
		/							

ダメージ

スキル威力	戦闘値	修正	ダメージ

命中

戦闘値	修正	命中	CL