

祈禱師

| 加護 | | |
|-----------|---------------|------------|
| 使用条件:- | | |
| 種別:特殊 | 習得コスト:2 | 属性値上昇:1(聖) |
| 最大スキルLv:2 | タイミング:判定直後 | |
| 対象:単体 | 射程:(<SL>+1)sq | 有効時間:1回 |
| 効果 | 判定値増加 | +2 |
| 補足 | | |

| 霊気の刃 | | |
|-------------------|-------------|-------------------------------|
| 使用条件:対象が「近接武器」を装備 | | |
| 種別:魔法 | 習得コスト:3 | 属性値上昇:2(聖) |
| 最大スキルLv:- | タイミング:ターン開始 | |
| 対象:単体 | 射程:2sq | 有効時間:1ターン |
| 効果 | ダメージ変更 | 対象が攻撃した時のダメージ値全てを魔法ダメージ値として扱う |
| 補足 | 重ねがけ不可能 | |

| 癒しの時 | | |
|-----------|-----------|------------------|
| 使用条件:- | | |
| 種別:魔法 | 習得コスト:2 | 属性値上昇:1(聖) |
| 最大スキルLv:3 | タイミング:メイン | |
| 対象:単体 | 射程:5sq | 有効時間:(<SL>+1)ターン |
| 効果 | HP増加 | ターン終了時に+【精神】 |
| 補足 | | |

| 運命の加護 | | |
|-----------|---------------------|------------------|
| 使用条件:- | | |
| 種別:魔法 | 習得コスト:4 | 属性値上昇:2(聖) |
| 最大スキルLv:2 | タイミング:判定直後 | |
| 対象:単体 | 射程:全体 | 有効時間:1回 |
| 効果 | 判定値変更 | 任意のダイス2個の出目を反転する |
| 補足 | 1シナリオ・1対戦中<SL>回使用可能 | |

| 憑依召喚 | | |
|-----------|--|------------------------------------|
| 使用条件:- | | |
| 種別:魔法 | 習得コスト:2 | 属性値上昇:3(聖) |
| 最大スキルLv:5 | タイミング:ターン終了 | |
| 対象:単体 | 射程:全体 | 有効時間:1回 |
| 効果 | ユニット効果追加 | 対象に【御使い】を憑依させる対象は【御使い】のスキルを使用可能となる |
| 補足 | 【御使い】のスキルを使用すると憑依ユニットの属性値が上昇SL毎の【御使い】使用可能スキル1加護2霊気の刃3霊気の盾4邪気払いの陣5御使いの破陣(全てLV1) | |

| 大いなる風 | | |
|-----------|----------------------|----------------------|
| 使用条件:- | | |
| 種別:魔法 | 習得コスト:3 | 属性値上昇:3(聖) |
| 最大スキルLv:- | タイミング:ターン開始 | |
| 対象:単体 | 射程:3sq | 有効時間:1ターン |
| 効果 | 即時行動 | 対象味方ユニットの行動をターン開始で行う |
| 補足 | 対象になった味方ユニットは行動済みとなる | |

| 霊気の盾 | | |
|-----------|---------------|------------|
| 使用条件:- | | |
| 種別:特殊 | 習得コスト:3 | 属性値上昇:2(聖) |
| 最大スキルLv:5 | タイミング:ダメージ算出時 | |
| 対象:単体 | 射程:3sq | 有効時間:1回 |
| 効果 | 物理防護点増加 | +<SL>D6 |
| 効果 | 魔法防護点増加 | +<SL>D6 |
| 補足 | | |

| 邪気払いの陣 | | |
|-----------|---------------------------|------------|
| 使用条件:- | | |
| 種別:魔法 | 習得コスト:2 | 属性値上昇:2(聖) |
| 最大スキルLv:- | タイミング:ターン開始 | |
| 対象:単体 | 射程:3sq | 有効時間:戦闘中 |
| 効果 | 状態異常無効 | 状態異常1つ |
| 補足 | 【昏睡】を除く 1回無効にすると効果は消える | |

| 御使いの破陣 | | |
|----------------------|-------------------------|------------------|
| 使用条件:自身が御使いに憑依されている時 | | |
| 種別:特殊 | 習得コスト:- | 属性値上昇:3(聖) |
| 最大スキルLv:- | タイミング:ダメージ算出時 | |
| 対象:自身 | 射程:- | 有効時間:戦闘中 |
| 効果 | 被ダメージ値 | 無効 |
| 効果 | 状態異常無効 | 現在受けている状態異常も解除する |
| 補足 | 憑依中の御使いは消滅する 【昏睡】を除く | |

| 依代召喚 | | |
|------------------|---|----------------------|
| 使用条件:依代・巫を1つ消費する | | |
| 種別:魔法 | 習得コスト:2 | 属性値上昇:3(聖) |
| 最大スキルLv:4 | タイミング:ターン開始 | |
| 対象:単体 | 射程:(<SL>+1)sq | 有効時間:1回 |
| 効果 | ユニット追加 | 味方ユニット【御使い】を1体射程内に出す |
| 補足 | 【御使い】がスキルを使用すると召喚したユニットの属性値が上昇 SL毎の【御使い】使用可能スキル1加護2霊気の刃3霊気の盾4邪気払いの陣(全てLV1) | |