

祈禱師

加護		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:2	属性値上昇:1(聖)
最大スキルLv:2	タイミング:判定直後	
対象:単体	射程:(<SL>+1)sq	有効時間:1回
効果	判定値増加	+2
補足		

霊気の刃		
使用条件:対象が「近接武器」を装備		
種別:魔法	習得コスト:3	属性値上昇:2(聖)
最大スキルLv:-	タイミング:ターン開始	
対象:単体	射程:2sq	有効時間:1ターン
効果	ダメージ変更	対象が攻撃した時のダメージ値全てを魔法ダメージ値として扱う
補足	重ねがけ不可能	

癒しの時		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:2	属性値上昇:1(聖)
最大スキルLv:3	タイミング:メイン	
対象:単体	射程:5sq	有効時間:(<SL>+1)ターン
効果	HP増加	ターン終了時に+【精神】
補足		

運命の加護		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:4	属性値上昇:2(聖)
最大スキルLv:2	タイミング:判定直後	
対象:単体	射程:全体	有効時間:1回
効果	判定値変更	任意のダイス2個の出目を反転する
補足	1シナリオ・1対戦中<SL>回使用可能	

憑依召喚		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:2	属性値上昇:3(聖)
最大スキルLv:5	タイミング:ターン終了	
対象:単体	射程:全体	有効時間:1回
効果	ユニット効果追加	対象に【御使い】を憑依させる対象は【御使い】のスキルを使用可能となる
補足	【御使い】のスキルを使用すると憑依ユニットの属性値が上昇SL毎の【御使い】使用可能スキル1加護2霊気の刃3霊気の盾4邪気払いの陣5御使いの破陣(全てLV1)	

大いなる風		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:3	属性値上昇:3(聖)
最大スキルLv:-	タイミング:ターン開始	
対象:単体	射程:3sq	有効時間:1ターン
効果	即時行動	対象味方ユニットの行動をターン開始で行う
補足	対象になった味方ユニットは行動済みとなる	

霊気の盾		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:3	属性値上昇:2(聖)
最大スキルLv:5	タイミング:ダメージ算出時	
対象:単体	射程:3sq	有効時間:1回
効果	物理防護点増加	+<SL>D6
効果	魔法防護点増加	+<SL>D6
補足		

邪気払いの陣		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:2	属性値上昇:2(聖)
最大スキルLv:-	タイミング:ターン開始	
対象:単体	射程:3sq	有効時間:戦闘中
効果	状態異常無効	状態異常1つ
補足	【昏睡】を除く 1回無効にすると効果は消える	

御使いの破陣		
使用条件:自身が御使いに憑依されている時		
種別:特殊	習得コスト:-	属性値上昇:3(聖)
最大スキルLv:-	タイミング:ダメージ算出時	
対象:自身	射程:-	有効時間:戦闘中
効果	被ダメージ値	無効
効果	状態異常無効	現在受けている状態異常も解除する
補足	憑依中の御使いは消滅する 【昏睡】を除く	

依代召喚		
使用条件:依代・巫を1つ消費する		
種別:魔法	習得コスト:2	属性値上昇:3(聖)
最大スキルLv:4	タイミング:ターン開始	
対象:単体	射程:(<SL>+1)sq	有効時間:1回
効果	ユニット追加	味方ユニット【御使い】を1体射程内に出す
補足	【御使い】がスキルを使用すると召喚したユニットの属性値が上昇 SL毎の【御使い】使用可能スキル1加護2霊気の刃3霊気の盾4邪気払いの陣(全てLV1)	