

## 射撃手

対空射撃		
使用条件:対象が【飛行】している		
種別:攻撃   習得コスト:3   属性値上昇:1(求道)		
最大スキルLv:-   タイミング:メイン		
対象:武器   射程:武器   有効時間:1回		
効果	武器攻撃	武器攻撃命中値+2D6 武器攻撃ダメージ+1D6
	状態異常解除	【飛行】
補足		

フェイタルバレット		
使用条件:「射撃武器」を装備		
種別:攻撃   習得コスト:3   属性値上昇:1(求道)		
最大スキルLv:-   タイミング:メイン		
対象:武器   射程:武器   有効時間:1回		
効果	武器攻撃	ダメージ0固定
	アイテム破壊	消費アイテムを1つ選択
補足		

鷹の目		
使用条件:「射撃武器」を装備		
種別:技術   習得コスト:3   属性値上昇:1(求道)		
最大スキルLv:5   タイミング:メイン		
対象:自身   射程:-   有効時間:1回		
効果	命中判定値増加	+<SL>
	命中判定クリティカル値修正	-1
補足		

アイテムシューター		
使用条件:「射撃武器」を装備		
種別:特殊   習得コスト:2   属性値上昇:1(求道)		
最大スキルLv:-   タイミング:いつでも		
対象:武器   射程:武器   有効時間:1回		
効果	アイテム使用	対象へ消費アイテムを1つ使用
補足		

威嚇射撃		
使用条件:「射撃武器」を装備		
種別:特殊   習得コスト:3   属性値上昇:1(求道)		
最大スキルLv:-   タイミング:ターン終了		
対象:武器   射程:武器   有効時間:戦闘中		
効果	状態異常付与	【不全(-1)】
	武器攻撃	ダメージ0
補足	効果は重複する(イニシアチブの下限は0)	

アーマーブレイク		
使用条件:「射撃武器」を装備		
種別:攻撃   習得コスト:1   属性値上昇:1(求道)		
最大スキルLv:3   タイミング:メイン		
対象:武器   射程:武器   有効時間:戦闘中		
効果	武器攻撃	ダメージ0固定
	物理防護点減少	-<(SL)>×2
補足	効果は重複する(下限は0)	

影矢		
使用条件:「射撃武器」を装備		
種別:技術   習得コスト:3   属性値上昇:1(求道)		
最大スキルLv:-   タイミング:メイン		
対象:自身   射程:-   有効時間:1回		
効果	命中判定変更	2回行いどちらかの達成値を選択
補足		

探知		
使用条件:-		
種別:特殊   習得コスト:3   属性値上昇:-		
最大スキルLv:-   タイミング:常時		
対象:自身   射程:-   有効時間:-		
効果	対象選択変更	【隠密】でも対象として選択可能
補足		

観測手		
使用条件:-		
種別:特殊   習得コスト:2   属性値上昇:3(求道)		
最大スキルLv:3   タイミング:ターン開始		
対象:全員   射程:全体   有効時間:1ターン		
効果	ダメージ増加	+<SL>D6
補足		

援護射撃		
使用条件:「射撃武器」を装備		
種別:特殊   習得コスト:4   属性値上昇:2(求道)		
最大スキルLv:-   タイミング:判定時		
対象:武器   射程:武器   有効時間:1回		
効果	判定値変更	ダイスひとつの出目を+1
補足	効果は重複しない 味方の判定のみ	