

盗賊

魅惑		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:2	属性値上昇:3(世界)
最大スキルLv:3	タイミング:判定直前	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	判定方法変更	2D6+【魅力】×2に変更する
補足	1シナリオ・1デュエル中<SL>回使用可能	

ブラックマーケット		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:5	属性値上昇:-
最大スキルLv:-	タイミング:常時	
対象:自身	射程:-	有効時間:-
効果	アイテム購入価格減少	価格を2/3(端数切り上げ)
効果	情報収集判定値増加	+(消費財産点)D6
補足	情報収集判定値増加は任意に行える 情報収集判定値増加の効果は重複する	

縮地		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:3	属性値上昇:-
最大スキルLv:3	タイミング:常時	
対象:自身	射程:-	有効時間:-
効果	回避値増加	+<SL>D6
効果	イニシアチブ値増加	+<SL>
効果	移動変更	ユニットと障害物を無視可能
補足	移動値は増減しない	

挑発		
使用条件:-		
種別:魔法	習得コスト:2	属性値上昇:2(世界)
最大スキルLv:-	タイミング:メイン	
対象:単体	射程:4sq	有効時間:1回
効果	支配魔法攻撃	判定達成値は自身の【魅力】固定
効果	状態異常付与	【憤怒】
補足		

盗みの術		
使用条件:-		
種別:攻撃	習得コスト:2	属性値上昇:2(世界)
最大スキルLv:-	タイミング:メイン	
対象:単体	射程:1sq	有効時間:1回
効果	アイテムを奪う	対象の所持する消費アイテムを(【命中達成値】/10)個奪う
補足	最小1つは奪うことが可能 奪ったアイテムにより自身の所持重量が最大所持重量を超える場合は使用不可	

隠しポケット		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:1	属性値上昇:-
最大スキルLv:3	タイミング:常時	
対象:自身	射程:-	有効時間:-
効果	最大重量増加	+(<SL>×5)
補足		

隠れ身の術		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:3	属性値上昇:1(世界)
最大スキルLv:-	タイミング:ターン開始	
対象:自身	射程:-	有効時間:1回
効果	状態異常付与	【隠密】
補足		

アイテムスロー		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:3	属性値上昇:1(世界)
最大スキルLv:-	タイミング:自身の手番中	
対象:単体	射程:-	有効時間:1回
効果	アイテム移動	味方ユニットに消費アイテム1つを譲渡
補足	対象の最大所持重量を超えるアイテムは譲渡不可 1ターンに1回のみ使用可能	

神速		
使用条件:-		
種別:特殊	習得コスト:1	属性値上昇:-
最大スキルLv:2	タイミング:常時	
対象:自身	射程:-	有効時間:-
効果	移動値増加	+<SL>
補足	イニシアチブ値は増減しない	

盗みの術		
使用条件:-		
種別:	習得コスト:	属性値上昇:()
最大スキルLv:	タイミング:	
対象:	射程:	有効時間:
効果		
補足		