GOD CREATE

ユニットシートver2.0

名称	アンドラス	HP			
種別	悪魔	イニシアチブ値	11		
移動値	4	物理防護点	0	魔法防護点	0
ランク	-	回避値	2D6+7	支配魔法抵抗値	2D6+4	能力判定値	8

武器攻撃命中値	4D+9	魔法攻撃命中値	2D6+7	支配魔法攻撃値	3D6+6

武器攻撃ダメージ	4D6+18

スキル名	種別	属性値上昇	SL	タイミング	対象	射程	効果	補足
ソウルリンク	特殊	-	-	常時	自身	-	使役者の属性値ボーナスを得る	
デモンスラッシュ	攻撃	1(魔)	3	メイン	1×2	1sq	+〈SLD6〉	
デモンウィング	特殊	-	-	常時	自身	-	常に【飛行】となる	
デモンボイス	魔法	1(魔)	-	ターン開始	単体	4sq	対象に支配魔法攻撃 物理防護点-10か魔法防護点-10	有効時間1ターン

GOD CREATE

ユニットシートver2.0

名称	アスモデウス	HP			
種別	悪魔	イニシアチブ値	9		
移動値	3	物理防護点	5	魔法防護点	5
ランク	-	回避値	2D6+5	支配魔法抵抗値	2D6+8	能力判定値	8

武器攻撃命中値	2D6+3	魔法攻撃命中値	4D6+8	支配魔法攻撃値	4D6+7

武器攻撃ダメージ	1D6+3

スキル名	種別	属性値上昇	SL	タイミング	対象	射程	効果	補足
デモンズドレイン	魔法	2(魔)	-	メイン	単体	3sq	威力1D6+5の魔法攻撃（魔法防護点無効）	与ダメージ分自身または使役者のHP増加
瘴気	魔法	1(魔)	2	メイン	単体	5sq	支配魔法攻撃 【麻痺】と【暗闇】付与	
ソウルリンク	特殊	-	-	常時	自身	-	使役者の属性値ボーナスを得る	
デモンズプロテクション	魔法	1(魔)	-	ダメージ算出時	単体	3sq	被ダメージ値-（1D3+4）	自身または射程内のユニットを対象

GOD CREATE

ユニットシートver2.0

名称	火の精霊	HP	35
種別	精霊	イニシアチブ値	7
移動値	2	物理防護点	0
魔法防護点	0		
ランク	－	回避値	2D6+4
支配魔法抵抗値	2D6+4	能力判定値	5

武器攻撃命中値	2D6+5	魔法攻撃命中値	2D6+8	支配魔法攻撃値	2D6

武器攻撃ダメージ	2D6+6

スキル名	種別	属性値上昇	SL	タイミング	対象	射程	効果	補足
精霊の守護	特殊	2(世界)	－	ダメージ算出時	単体	1sq	対象の被ダメージ値・受ける効果を代わりに受ける	効果適用後自身は即座に消
バーニングスマッシュ	攻撃	－	－	メイン	単体	1sq	武器攻撃 【炎上】付与	
エクスプロージョン	魔法	1(世界)	－	メイン	2×2	2sq	ダメージ0の魔法攻撃 【炎上】付与	このスキル効果で付与された【炎上】は2D6ダメージとする

GOD CREATE

ユニットシートver2.0

名称	土の精霊	HP	50
種別	精霊	イニシアチブ値	6
移動値	2	物理防護点	3
魔法防護点	3		
ランク	－	回避値	2D6+4
支配魔法抵抗値	2D6+4	能力判定値	5

武器攻撃命中値	2D6+6	魔法攻撃命中値	2D6+5	支配魔法攻撃値	2D6

武器攻撃ダメージ	2D6+11

スキル名	種別	属性値上昇	SL	タイミング	対象	射程	効果	補足
精霊の守護	特殊	2(世界)	－	ダメージ算出時	単体	1sq	対象の被ダメージ値・受ける効果を代わりに受ける	効果適用後自身は即座に消
局地震動	魔法	2(世界)	－	ターン開始	1×3	2sq	支配魔法攻撃 【転倒】付与	

GOD CREATE

ユニットシートver2.0

名称	風の精霊	HP	30		
種別	精霊	イニシアチブ値	9		
移動値	3	物理防護点	0	魔法防護点	0
回避値	2D6+9	支配魔法抵抗値	2D6+4	能力判定値	5

ランク	－

武器攻撃命中値	2D6+4	魔法攻撃命中値	2D6+9	支配魔法攻撃値	2D6

武器攻撃ダメージ	2D6+5

スキル名	種別	属性値上昇	SL	タイミング	対象	射程	効果	補足
精霊の守護	特殊	2(世界)	－	ダメージ算出時	単体	1sq	対象の被ダメージ値・受ける効果を代わりに受ける	効果適用後自身は即座に消
風の守護	魔法	1(世界)	－	メイン	単体	2sq	対象に【飛行】付与	
風の理	特殊	－	－	常時	自身	－	常に【飛行】となる	
ウィンドブラスト	魔法	－	－	メイン	単体	3sq	威力2D6+5の魔法攻撃 【沈黙】付与	

GOD CREATE

ユニットシートver2.0

名称	水の精霊	HP	20		
種別	精霊	イニシアチブ値	8		
移動値	3	物理防護点	3	魔法防護点	0
回避値	2D6+4	支配魔法抵抗値	2D6+4	能力判定値	5

ランク	－

武器攻撃命中値	2D6+2	魔法攻撃命中値	2D6+4	支配魔法攻撃値	2D6

武器攻撃ダメージ	2D6

スキル名	種別	属性値上昇	SL	タイミング	対象	射程	効果	補足
精霊の守護	特殊	2(世界)	－	ダメージ算出時	単体	1sq	対象の被ダメージ値・受ける効果を代わりに受ける	効果適用後自身は即座に消
アクアバレット	魔法	1(世界)	－	メイン	単体	3sq	威力2D6+3の魔法攻撃	
水の癒し	魔法	1(世界)	－	メイン	1×2	3sq	対象のHP増加 +(1D3+5)	